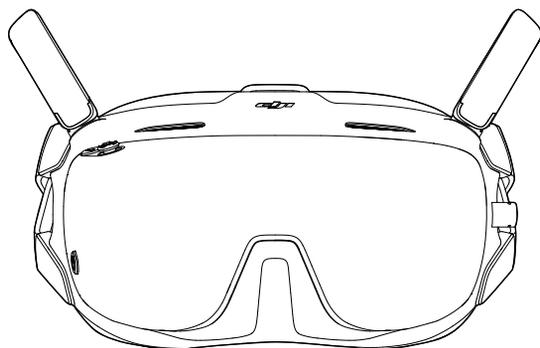


# **dji** GOGGLES N3

Handbuch

v1.0 2024.11





Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschütztes Eigentum von DJI, und alle Rechte sind vorbehalten. Sofern nicht anderweitig von DJI genehmigt, bist du nicht berechtigt, das Dokument oder einen Teil davon durch Reproduktion, Weitergabe oder Verkauf zu verwenden oder anderen Personen die Verwendung des Dokuments oder eines Teils davon zu gestatten. Du darfst dieses Dokument und seinen Inhalt nur als Anleitung zum Bedienen von DJI Produkten verwenden. Das Dokument sollte nicht für andere Zwecke verwendet werden.

#### **Stichwortsuche**

Suche nach Stichwörtern wie „Akku“ oder „Installieren“, um das entsprechende Thema zu finden. Wenn du dieses Dokument mithilfe von Adobe Acrobat Reader geöffnet hast, kannst du mit der Tastenkombination Strg+F (Windows) bzw. Command+F (macOS) eine Suche starten.

#### **Themensuche**

Das Inhaltsverzeichnis umfasst eine Liste mit allen verfügbaren Themen. Klicke auf ein Thema, um diesen Abschnitt aufzurufen.

#### **Dieses Dokument ausdrucken**

Dieses Dokument unterstützt Drucken mit hoher Auflösung.

# Verwendung des Handbuchs

## Legende

⚠ Wichtig

💡 Hinweise und Tipps

📖 Referenz

## Vor dem ersten Flug lesen

DJI™ stellt Tutorial-Videos sowie die folgenden Dokumente zur Verfügung:

1. „Sicherheitsvorschriften“
2. „Kurzanleitung“
3. „Handbuch“

Es wird empfohlen, vor dem ersten Gebrauch alle Tutorial-Videos anzusehen und die „Sicherheitsvorschriften“ zu lesen. Bereite dich auf deinen ersten Flug vor, indem du die „Kurzanleitung“ liest. Weitere Informationen findest du in diesem „Handbuch“.

## Video-Tutorials

Rufe die nachstehende Internetadresse auf oder scanne den QR-Code, um die Tutorial-Videos zur sicheren Nutzung des Produkts anzusehen:



<https://www.dji.com/goggles-n3/video>

## DJI Fly App herunterladen



- 💡 • Welche Android- und iOS-Betriebssystemversionen von DJI Fly unterstützt werden, findest du unter <https://www.dji.com/downloads/djiapp/dji-fly>.

- Die Benutzeroberfläche und Funktionen von DJI Fly können sich im Zuge der Aktualisierung der Softwareversion ändern. Die tatsächliche Nutzungserfahrung hängt von der jeweiligen Softwareversion ab.
- 

## DJI Assistant 2 herunterladen

DJI ASSISTANT™ 2 (Hobby-Drohnen Serie) hier herunterladen:

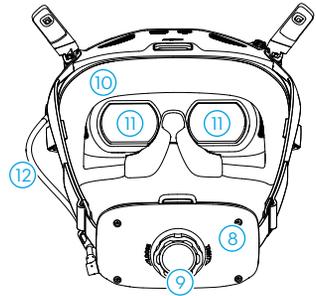
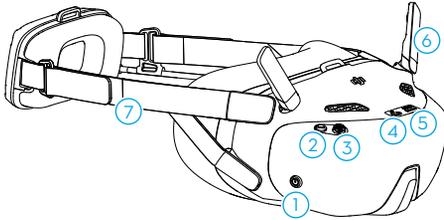
<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

# Inhalt

<b>Verwendung des Handbuchs</b>	<b>3</b>
Legende	3
Vor dem ersten Flug lesen	3
Video-Tutorials	3
DJI Fly App herunterladen	3
DJI Assistant 2 herunterladen	4
<b>1 Übersicht</b>	<b>7</b>
<b>2 Vorbereitung der Goggles</b>	<b>8</b>
2.1 Einschalten der Goggles	8
2.2 Tragen der Goggles	9
<b>3 Aktivierung</b>	<b>11</b>
<b>4 Kopplung</b>	<b>12</b>
4.1 Kopplung über die DJI Fly App (empfohlen)	12
4.2 Kopplung per Taste	12
<b>5 Verwendung der Goggles</b>	<b>14</b>
5.1 FPV-Ansicht (First Person View)	14
5.2 Tasten der Goggles	14
Öffnen des Menüs	15
Kurzbefehlmenü	15
Kameraeinstellungen	16
Goggles-Menü	16
Steuern der Videowiedergabe	17
5.3 AR-Cursor	17
Cursor neu zentrieren	18
Menü verwenden	18
Steuern der Videowiedergabe	20
5.4 Speichern und Exportieren von Bildmaterial der Goggles	21
Speichern von Bildmaterial	21
Exportieren von Bildmaterial	21
Formatieren der SD-Karte	21
5.5 Teilen der Live-Ansicht	22
Kabelgebundene Verbindung mit einem Smartphone	22
Übertragung an andere Goggles	22
5.6 Wiedergabe von Panoramavideos	23
5.7 Kopfsteuerung	23

<b>6</b>	<b>Wartung</b>	<b>24</b>
6.1	Austausch der Schaumstoffpolsterung	24
6.2	Reinigung und Wartung	24
<b>7</b>	<b>Anhang</b>	<b>26</b>
7.1	Technische Daten	26
7.2	Aktualisieren der Firmware	26
7.3	Kompatibilität	27
7.4	Risiken und Warnhinweise	27
7.5	Fehlerbehebung	28
7.6	Direct Remote-ID	28
7.7	Informationen zum Kundenservice	28

# 1 Übersicht



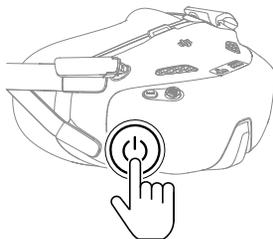
- |                             |                                      |
|-----------------------------|--------------------------------------|
| 1. Ein/Aus-Taste            | 7. Kopfband                          |
| 2. Zurück-Taste             | 8. Akkufach                          |
| 3. 5D-Taste                 | 9. Einstellrehknopf für das Kopfband |
| 4. USB-C-Anschluss          | 10. Schaumstoffpolsterung            |
| 5. microSD-Kartensteckplatz | 11. Objektiv                         |
| 6. Antennen                 | 12. Netzkabel                        |



- Wenn die Goggles mit einem Smartphone oder PC verbunden sind und die Geräte nach dem Verbinden nicht reagieren, öffne das Goggles-Menü, wähle **Einstellungen > Info** aus und wechsele in den Modus „Kabelgebundene OTG-Verbindung“. Wenn die Geräte nach dem Verbinden weiter nicht reagieren, verwende ein anderes Datenkabel und versuche es erneut.

## 2 Vorbereitung der Goggles

### 2.1 Einschalten der Goggles

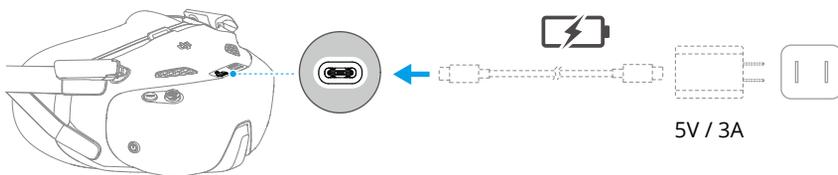


Drücke einmal die Ein/Aus-Taste, um den aktuellen Akkustand zu überprüfen.

Taste einmal drücken und dann zwei Sekunden gedrückt halten, um die Goggles ein- oder auszuschalten.

Blinkfolge	Akkustand
— Leuchtet kontinuierlich grün	40 bis 100 %
— Leuchtet kontinuierlich gelb	11 bis 39 %
— Leuchtet kontinuierlich rot	1 bis 10 %

Wenn der Akkustand niedrig ist, wird empfohlen, ein USB-Ladegerät zum Aufladen des Geräts zu verwenden.



Die nachstehende Tabelle zeigt den Akkustand während des Ladevorgangs:

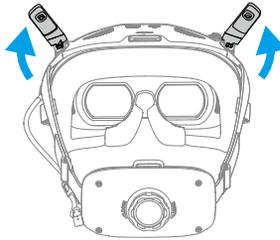
Blinkfolge	Akkustand
— Blinkt gelb	1 bis 39 %
— Blinkt grün	40 bis 99 %

Blinkfolge	Akkustand
 — Leuchtet kontinuierlich grün	100 %

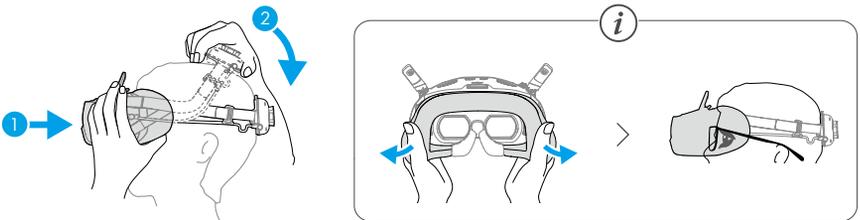
## 2.2 Tragen der Goggles

- ⚠ • Falte die Antennen, um Schäden zu vermeiden, wenn die Goggles nicht benutzt werden.
- Reiße oder kratze NICHT mit scharfen Objekten an der Schaumstoffpolsterung und der weichen Seite des Akkufachs oder an anderen Komponenten.
- Das Stromkabel ist nicht abnehmbar. Ziehe NICHT mit Kraft am Stromkabel, um eine Beschädigung zu vermeiden.

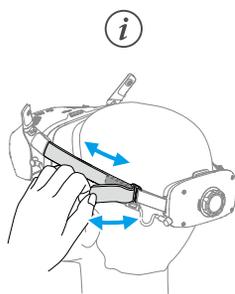
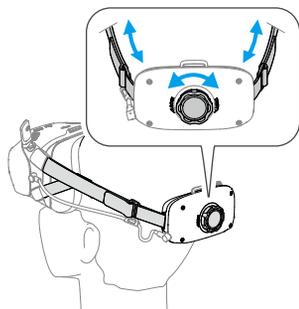
1. Falte die Antennen aus.



2. Setze die Goggles nach dem Einschalten der Geräte auf.



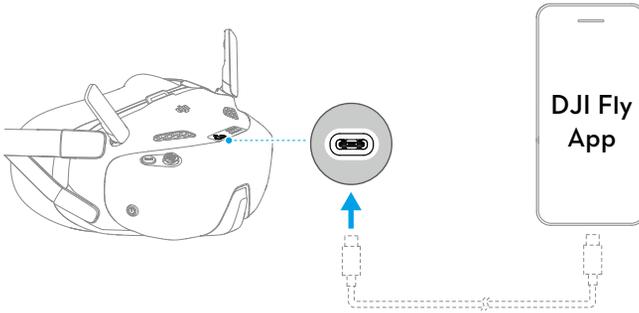
3. Drehe den Kopfband-Einstell Drehknopf am Akkufach, um die Länge des Kopfbands einzustellen.



## 3 Aktivierung

Die Goggles müssen vor dem ersten Gebrauch aktiviert und aktualisiert werden.

Verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit dem Smartphone. Starte die DJI Fly App und befolge die Bildschirmanweisungen, um das Gerät zu aktivieren und die Firmware zu aktualisieren. Stelle sicher, dass dein Smartphone während der Aktivierung mit dem Internet verbunden ist.



## 4 Kopplung

Vorbereitende Schritte vor der Kopplung:

1. Schalte das Fluggerät, die Goggles und die Fernsteuerung vor dem Koppeln ein. Stelle sicher, dass sich die Geräte bei der Kopplung in einer Entfernung von 0,5 m voneinander befinden. Stelle sicher, dass die Geräte auf die neueste Firmware-Version aktualisiert wurden und der Akkustand ausreichend ist.
2. Öffne das Goggles-Menü, wähle **Status** aus und vergewissere dich, dass das oben im Menü angezeigte Fluggerätmodell richtig ist. Wähle andernfalls in der rechten oberen Ecke des Menüs **Wechseln** und dann das richtige Fluggerät aus.

### 4.1 Kopplung über die DJI Fly App (empfohlen)

Lass die Goggles nach der Aktivierung mit dem Smartphone verbunden. Tippe auf dem Smartphone in DJI Fly auf **Verbindungstutorial** und befolge die Bildschirmanweisungen zum Koppeln.



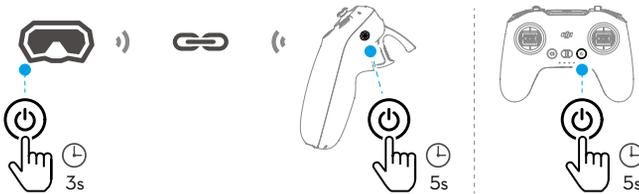
### 4.2 Kopplung per Taste

1. Koppeln des Fluggeräts und der Goggles:



- a. Drücke die Ein/Aus-Taste des Fluggeräts und halte diese gedrückt, bis dieses einmal piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.

- b. Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich piepen und die Ein/Aus-Taste gelb blinkt.
  - c. Nachdem die Kopplung abgeschlossen ist, leuchten die Akkustand-LEDs des Fluggeräts kontinuierlich und zeigen den Akkustand an, die Goggles stellen ihr Piepen ein und die Bildübertragung kann normal angezeigt werden.
2. Koppeln der Goggles und der Fernsteuerung:



- a. Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich piepen und die Ein/Aus-Taste gelb blinkt.
- b. Drücke die Ein/Aus-Taste der Fernsteuerung und halte diese gedrückt, bis die Fernsteuerung kontinuierlich piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- c. Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, geben die Goggles und die Fernsteuerung keinen Piepton mehr aus und zeigen den Akkustand an.

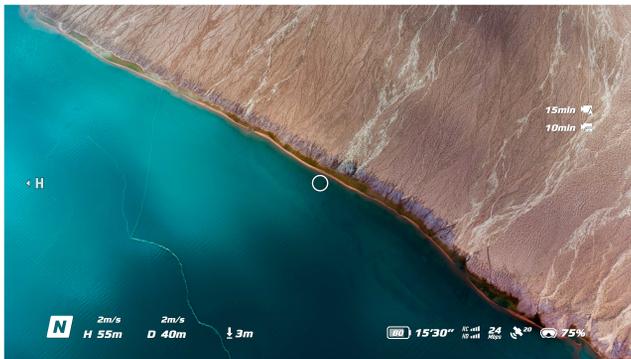


- Das Fluggerät kann während des Flugs mit nur einer Fernsteuerung gesteuert werden. Wenn das Fluggerät mit mehreren Fernsteuerungen gekoppelt wurde, schalte vor der Koppelung die anderen Fernsteuerungen aus.

## 5 Verwendung der Goggles

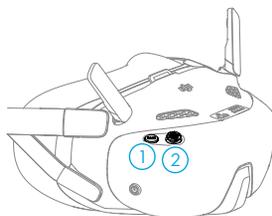
- ⚠ • Auch bei Benutzung der Goggles muss das Fluggerät stets auf Sichtlinie geflogen werden. In einigen Ländern oder Regionen ist ein zusätzlicher Beobachter erforderlich, um das Fliegen auf Sicht zu ermöglichen. Bei Verwendung der Goggles müssen die örtlichen Vorschriften befolgt werden. Flieg das Fluggerät in Umgebungen mit guten Licht- und Sichtbedingungen.
- 💡 • Die tatsächliche Benutzeroberfläche kann von den Beschreibungen in diesem Handbuch abweichen und hängt vom verwendeten Fluggerät und der Firmware-Version der Goggles ab.

### 5.1 FPV-Ansicht (First Person View)



- 💡 • Beim Steuern des Fluggeräts über die Bewegungseinheit zeigt der Kreis die Flugrichtung an.

### 5.2 Tasten der Goggles



## 1. Zurück-Taste

Drücke die Taste, um zum vorherigen Menü zurückzukehren oder die aktuelle Ansicht zu verlassen.

## 2. 5D-Taste

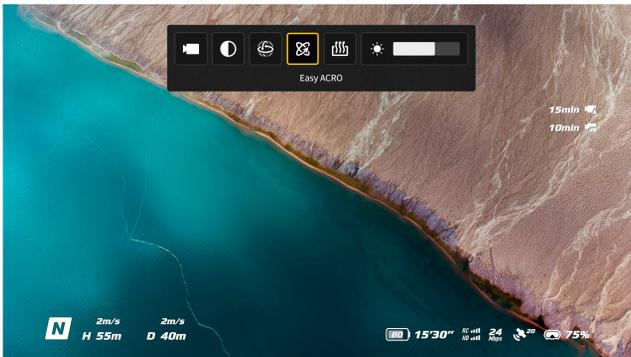
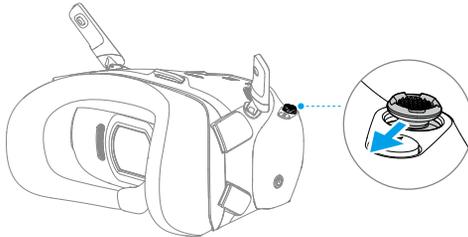
Drücke die Taste, um unterschiedliche Menüs von der FPV-Ansicht der Goggles aus zu öffnen. Wenn das Menü geöffnet wurde, drücke die Taste, um im Menü zu navigieren oder den Parameterwert anzupassen. Drücke die Taste nach unten, um die Auswahl zu bestätigen.

Drücke die Taste bei der Videowiedergabe nach unten, um die Wiedergabe zu steuern.

# Öffnen des Menüs

## Kurzbefehlmenü

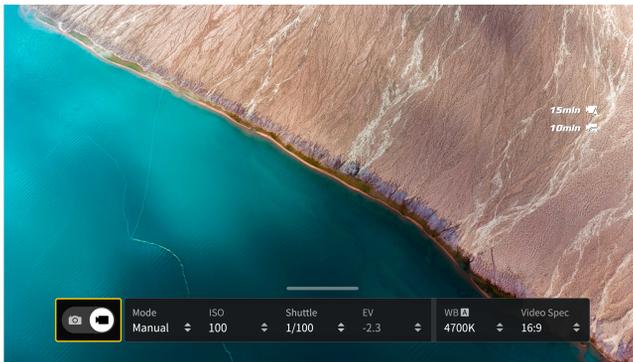
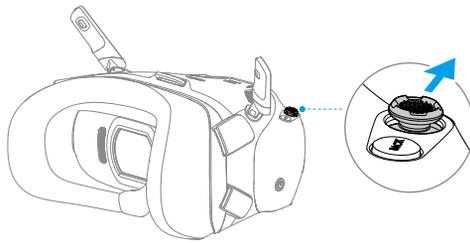
Drücke die 5D-Taste in der FPV-Ansicht nach hinten, um das Kurzbefehlmenü zu öffnen.



## Kameraeinstellungen

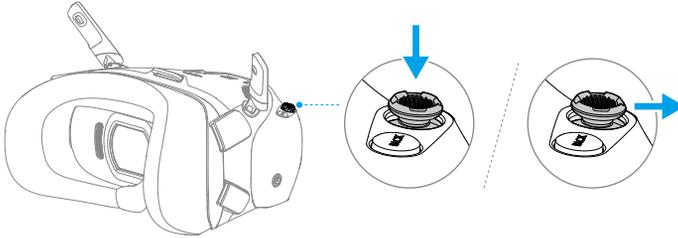
Drücke die 5D-Taste in der FPV-Ansicht nach vorne, um das Fenster mit den Kameraeinstellungen zu öffnen.

Drücke die Taste im Parameterbereich nach rechts, um mehr Parameter anzuzeigen und festzulegen.



## Goggles-Menü

Drücke die 5D-Taste nach unten oder drücke sie in der FPV-Ansicht nach rechts, um das Menü zu öffnen.



- Navigiere zu **Einstellungen > Sicherheit**. Mit der Funktion „Kameraansicht vor Verlust“ kannst du mithilfe des im Zeitraum vor dem Signalverlust aufgenommenen Videos nach dem Standort des Fluggeräts suchen. Wenn das Fluggerät noch über ein Signal und Akkuleistung verfügt, schalte den ESC-Signalton ein, um das Fluggerät mithilfe eines Pieptons zu finden, der vom Gerät ausgegeben wird.
- Navigiere zu **Einstellungen > Steuerung**, um das Goggles-Tutorial anzuschauen.

## Steuern der Videowiedergabe

Beim Wiedergeben von auf der microSD-Karte der Goggles gespeicherten Videos kann die Wiedergabe mit der 5D-Taste wie folgt gesteuert werden:

- Drücke die Taste, um die Wiedergabe zu pausieren oder fortzusetzen.
- Drücke die Taste nach links oder rechts, um die Fortschrittsleiste anzupassen.
- Drücke die Taste nach hinten, um die Wiedergabeeinstellungen zu öffnen und die Bildschirmhelligkeit oder die Lautstärke anzupassen.

## 5.3 AR-Cursor

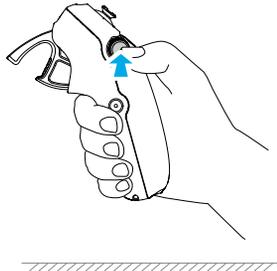
- Der AR-Cursor wird nur bei Verwendung mit der DJI RC Motion 3 unterstützt (nachfolgend als Bewegungsteuereinheit bezeichnet).
- Bei Verwendung für sich bewegende Objekte wie Autos oder Schiffe funktioniert der AR-Cursor nicht richtig.

Vor dem Abheben oder nach Drücken der Sperrtaste zum Aktivieren des Schwebeflugs für das Fluggerät kannst du mithilfe des AR-Cursors (die weiße Linie mit einem Kreis am Ende) mit dem Bildschirm der Goggles interagieren.



## Cursor neu zentrieren

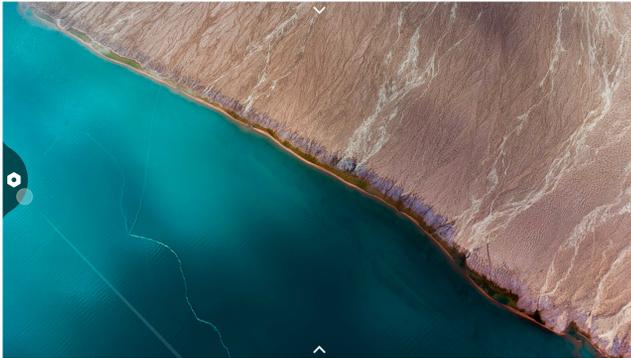
Wenn der Cursor auf dem Bildschirm der Goggles nicht angezeigt wird, halte die Bewegungssteuereinheit wie in der Abbildung unten gezeigt und halte anschließend das Rädchen links an der Bewegungssteuereinheit gedrückt, um den Cursor neu zu zentrieren.



Wenn der Cursor weiter nicht gefunden wird, neige die Bewegungssteuereinheit nach oben oder unten, bis der Cursor auf dem Bildschirm angezeigt wird.

## Menü verwenden

- Verschiebe den Cursor mithilfe der Bewegungssteuereinheit auf den Pfeil auf der linken Seite des Bildschirms. Drücke die Schubtaste leicht bis in die erste Raststellung. Der Cursor wird dadurch kleiner und das Menü wird geöffnet.

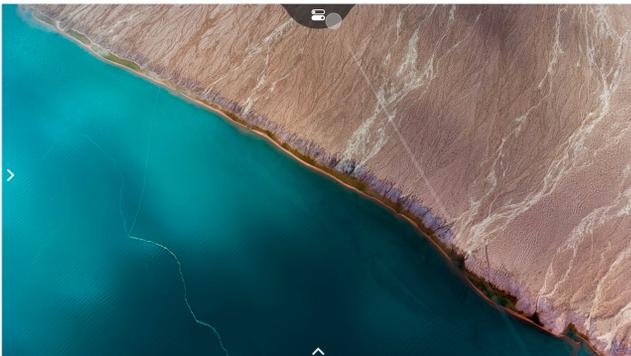


Verwende den Steuerknüppel der Bewegungssteereinheit, um im Menü nach oben oder unten zu scrollen.



Um das Menü zu schließen oder zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücke die Schubtaste nach vorne oder drücke sie vorsichtig, wenn sich der Cursor in einem leeren Bereich des Bildschirms befindet.

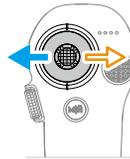
- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am oberen Rand des Bildschirms, drücke die Schubtaste, um das Kurzbefehlmény zu öffnen, und konfiguriere Einstellungen wie „Aufnahme“.



- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am unteren Rand des Bildschirms, drücke die Schubtaste, um die Kameraeinstellungen zu öffnen, und konfiguriere Einstellungen für die Parameter der Fluggerät-Kamera.



Verwende den Steuerknüppel der Bewegungssteuereinheit, um im Menü nach links oder rechts zu scrollen.

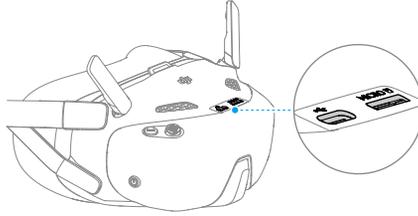


## Steuern der Videowiedergabe

Beim Wiedergeben von auf der microSD-Karte der Goggles gespeicherten Videos kann die Wiedergabe mit dem Cursor wie folgt gesteuert werden:

- Drücke die Schubtaste, um die Wiedergabe zu pausieren oder fortzusetzen. Drücke die Schubtaste nach vorne, um die Wiedergabe zu beenden.
- Verschiebe den Cursor nach links oder rechts, während du die Schubtaste gedrückt hältst, um die Fortschrittsleiste anzupassen.
- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am oberen Rand des Bildschirms und drücke die Schubtaste nach unten, um die Wiedergabeeinstellungen zu öffnen und die Bildschirmhelligkeit oder die Lautstärke anzupassen.

## 5.4 Speichern und Exportieren von Bildmaterial der Goggles



### Speichern von Bildmaterial

Die Goggles unterstützen die Verwendung einer microSD-Karte. Wenn eine microSD-Karte eingesetzt wurde und unter „Aufzeichnung mit“ sowohl das Fluggerät als auch die Goggles ausgewählt sind, nehmen die Goggles bei der Videoaufnahme durch das Fluggerät die auf dem Bildschirm angezeigte Live-Ansicht auf und speichern sie gleichzeitig auf der microSD-Karte der Goggles.

### Exportieren von Bildmaterial

Das aufgenommene Material kann mit den folgenden Methoden exportiert werden.

- Schalte die Goggles ein. Verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit einem PC und befolge die Bildschirmanweisungen, um das Material zu exportieren.
- Entferne die microSD-Karte aus den Goggles, lege sie in ein Kartenlesegerät ein und exportiere das aufgenommene Material auf der microSD-Karte über das Kartenlesegerät.

Die Bildschirmaufnahme enthält standardmäßig OSD-Elemente. Um den Bildschirm ohne OSD-Elemente aufzunehmen, ändere die Einstellungen wie folgt:

1. Öffne das Goggles-Menü.
2. Wähle **Einstellungen > Kamera > Erweiterte Kameraeinstellungen** aus und deaktiviere **Aufnahme der Kameraansicht**.

### Formatieren der SD-Karte

Befolge zum Formatieren der microSD-Karte die nachstehenden Schritte:

1. Öffne das Goggles-Menü.
2. Wähle **Einstellungen > Kamera > Format** aus.
3. Wähle das Speichergerät, das formatiert werden soll, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Vorgang abzuschließen.

- 
-  • Daten können nach dem Formatieren nicht wiederhergestellt werden. Gehe vorsichtig vor.
- 

## 5.5 Teilen der Live-Ansicht

Die DJI Goggles N3 können die Live-Flugansicht mit den folgenden Methoden teilen.

- 
-  • Schalte das Fluggerät, die Goggles und die Fernsteuerung ein. Stelle sicher, dass alle Geräte miteinander gekoppelt sind.
- 
-  • Aktiviere die Live-Ansicht vor dem Abheben oder während das Fluggerät bremst bzw. sich Schwebeflug befindet, um den Piloten bei der Bedienung nicht zu stören.
- Die Goggles können zum Teilen der Live-Ansicht mit nur einem Smartphone verbunden werden. Eine Verbindung mit weiteren Smartphones ist in diesem Zeitraum nicht möglich.
  - Wenn die Goggles mit einem Smartphone verbunden sind, wird das Teilen der Live-Ansicht pausiert, wenn du Bilder oder Videos im Album anzeigst. Schließe das Album, um das Teilen fortzusetzen.
  - Bei Verwendung im Übertragungsmodus muss für die Goggles der Zuschauer und des Piloten dasselbe Fluggerätmodell ausgewählt werden.
- 

## Kabelgebundene Verbindung mit einem Smartphone

1. Verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit dem Smartphone.
2. Starte die DJI Fly App und tippe in der rechten unteren Ecke des Bildschirms auf **FLIEGEN**, um die Live-Ansicht zu öffnen

## Übertragung an andere Goggles

1. Öffne das Menü der DJI Goggles N3, wähle **Übertragung** aus und öffne dann das Untermenü **Pilot**.
2. Aktiviere den Übertragungsmodus, woraufhin die Gerätenummer angezeigt wird.

3. Öffne auf den anderen Goggles das Goggles-Menü, wähle **Übertragung** aus und öffne dann das Untermenü **Zuschauer**.
4. Wenn Goggles in der Nähe den Übertragungsmodus aktivieren, kannst du das Gerät und seine Signalstärke im Untermenü **Zuschauer** anzeigen. Wähle die Gerätenummer aus, um auf die Live-Ansicht zuzugreifen. Wechsle zum Untermenü **Pilot**, um die geteilte Live-Ansicht zu beenden.

## 5.6 Wiedergabe von Panoramavideos

1. Importiere Videos auf eine microSD-Karte und setze sie in die Goggles ein.
2. Öffne das Goggles-Menü und das **Album** und wähle dann die wiederzugebende Videodatei aus.
3. Drücke die 5D-Taste nach hinten, um das Wiedergabemenü zu öffnen, und wähle  für die Anzeige-Schaltereinstellungen aus.
4. Bestätige die Auswahl und schließe das Kurzbefehlmeneü. Das Video wird daraufhin mit den ausgewählten Anzeigeeinstellungen wiedergegeben.



- Weitere Informationen zu den unterstützten Videoformaten findest du auf der offiziellen DJI Website. <https://www.dji.com/goggles-n3/specs>
- Die Goggles haben keinen Lautsprecher, können jedoch über den USB-C-Anschluss mit Kopfhörern verbunden werden. Es werden nur Typ-C-Kopfhörer mit integriertem DAC (Digital-zu-Analog-Umwandler) unterstützt.

## 5.7 Kopfsteuerung

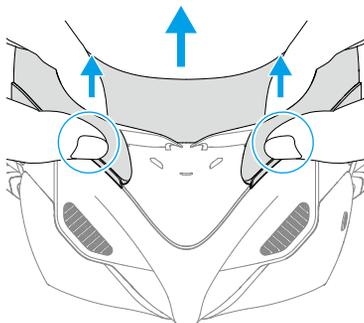
Die Kopfsteuerungsfunktion wird nur von bestimmten Fluggeräten unterstützt und kann durch Auswählen von  im Kurzbefehlmeneü der Goggles aktiviert werden.

Nach dem Aktivieren der Kopfsteuerung können die horizontale Ausrichtung des Fluggeräts und die Gimbal-Neigung während des Flugs über Kopfbewegungen gesteuert werden. Die Fernsteuerung steuert nur die Flugroute des Fluggeräts, der Gimbal kann nicht gesteuert werden.

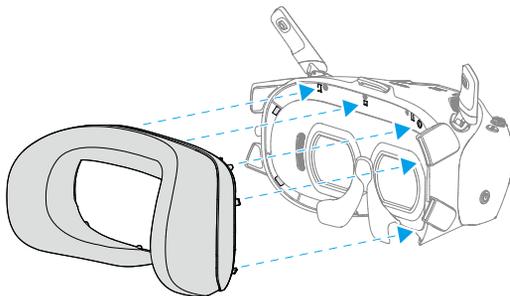
## 6 Wartung

### 6.1 Austausch der Schaumstoffpolsterung

1. Halte die Goggles wie in der Abbildung unten gezeigt, und entferne die Schaumstoffpolsterung vorsichtig.



2. Richte die Positionierungsaufsätze der neuen Schaumstoffpolsterung an den Positionierungslöchern an den Goggles aus. Befestige sie und drücke entlang der Kontur. Wenn du ein Klicken hörst, vergewissere dich, dass keine Lücken zwischen der Schaumstoffpolsterung und den Goggles vorhanden sind.



### 6.2 Reinigung und Wartung

Reinige die Oberfläche der Goggles mit einem weichen, trockenen und sauberen Tuch. Verwende das mitgelieferte Reinigungstuch, um die Linsen in Kreisbewegungen von der Mitte zu den Außenkanten hin zu reinigen.



- Reinige die integrierten Linsen der Goggles NICHT mit Alkoholtüchern.
  - Reinige die Linsen vorsichtig. Zerkratze sie NICHT, da dies die Anzeigequalität beeinträchtigt.
  - Verwende KEINEN Alkohol oder sonstige Reinigungsmittel, um die Schaumstoffpolsterung und die weiche Seite des Akkufachs abzuwischen.
  - Reiß oder kratze NICHT mit scharfen Objekten an der Schaumstoffpolsterung und der weichen Seite des Akkufachs oder an anderen Komponenten.
  - Die Goggles müssen an einem trockenen Ort bei Raumtemperatur aufbewahrt werden, um Schäden an den Linsen und anderen optischen Komponenten infolge von hohen Temperaturen oder feuchten Umgebungen zu verhindern.
  - Setze die Linsen nicht direkter Sonneneinstrahlung aus, um den Bildschirm nicht zu beschädigen.
-

## 7 Anhang

### 7.1 Technische Daten

Weitere Details findest du unter der folgenden Website.

<https://www.dji.com/goggles-n3/specs>

### 7.2 Aktualisieren der Firmware

Aktualisiere die Firmware mit einer der folgenden Methoden:

#### Über die DJI Fly App

Bei Verwendung mit der DJI Neo oder DJI Avata 2 können das Fluggerät, die Goggles und die Fernsteuerung gemeinsam aktualisiert werden.

Schalte das Fluggerät, die Goggles und die Fernsteuerung ein. Stelle sicher, dass alle Geräte miteinander gekoppelt sind. Verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit dem Smartphone. Starte DJI Fly und befolge die Anweisungen zum Aktualisieren. Eine Internetverbindung ist erforderlich.

#### Über DJI Assistant 2 (Hobby-Drohnen-Serie)

1. Schalte das Gerät ein. Verbinde das Gerät über ein USB-C-Kabel mit einem Computer.
2. Starte DJI Assistant 2 und melde dich bei deinem DJI Konto an.
3. Wähle das Gerät aus und klicke auf der linken Seite auf **Firmware-Aktualisierung**.
4. Wähle die Firmware-Version.
5. Warte, bis die Firmware heruntergeladen ist. Die Aktualisierung der Firmware startet automatisch. Warte, bis die Firmware-Aktualisierung durchgeführt ist.



- Stelle sicher, dass du bei der Firmware-Aktualisierung alle Schritte befolgst, da die Aktualisierung sonst möglicherweise fehlschlägt.
- Die Firmware-Aktualisierung dauert einige Minuten. Es ist normal, dass sich der Bildschirm während der Aktualisierung ausschaltet oder die Goggles neu gestartet werden. Warte, bis die Firmware-Aktualisierung abgeschlossen ist.
- Achte darauf, dass der Computer während der Aktualisierung mit dem Internet verbunden ist.
- Stelle vor dem Aktualisieren der Firmware sicher, dass das Gerät ausreichend aufgeladen ist.
- Das USB-C-Kabel darf während der Aktualisierung NICHT abgezogen werden.

- Beachte, dass die Parameter bei der Aktualisierung zurückgesetzt werden können. Notiere dir vor der Aktualisierung deine bevorzugten Einstellungen und konfiguriere diese danach erneut.

Weitere Informationen zur Firmware-Aktualisierung findest du in den Versionshinweisen unter folgendem Link:

<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

## 7.3 Kompatibilität

Informationen zu kompatiblen Produkten erhältst du auf der folgenden Website.

<https://www.dji.com/goggles-n3/faq>

## 7.4 Risiken und Warnhinweise

Wenn das Fluggerät nach dem Einschalten ein Risiko erkennt, wird eine Warnmeldung auf dem Bildschirm der Goggles angezeigt. Achte beim Fliegen auf die Meldung und ergreife die erforderlichen Maßnahmen, um Produktschäden oder Verletzungsrisiken zu vermeiden.

Wenn als Maßnahme bei Signalverlust am Fluggerät die Einstellung „Rückkehr“ festgelegt ist, initiiert das Fluggerät bei Verlust des Steuersignals oder der Übertragung während des Flugs automatisch die sicherheitsbedingte Rückkehr und fliegt zum letzten gespeicherten Startpunkt zurück.

In einer Notfallsituation, z. B. bei einem Zusammenstoß, beim Ausfall eines Motors, wenn sich das Fluggerät in der Luft überschlägt oder außer Kontrolle gerät und schnell aufsteigt oder sinkt, können die Motoren durch viermaliges Drücken der Sperrtaste der Bewegungssteuereinheit gestoppt werden.

-  • Wenn die Motoren während des Flugs gestoppt werden, stürzt das Fluggerät ab. Gehe vorsichtig vor.

Wenn der Bildschirm der Goggles während des Fluges unerwartet ausfällt, drücke zuerst einmal die Sperrtaste der Bewegungssteuereinheit, damit das Fluggerät bremst, und initiiere dann manuell die Rückkehr. Wenn das Fluggerät zurückgekehrt ist, überprüfe den Akkustand der Goggles und starte die Goggles neu. Wenn das Problem weiter besteht, wende dich an den DJI Support.

## 7.5 Fehlerbehebung

1. Probleme beim Einschalten  
Überprüfe, ob der Akku Strom hat. Wende dich an den DJI Support, wenn das Gerät nicht normal gestartet werden kann.
2. Probleme beim Ausschalten  
Wende dich an den DJI Support.
3. Das Gerät funktioniert nach dem Einschalten nicht  
Wende dich an den DJI Support.
4. Probleme mit Software-Aktualisierungen  
Befolge die Anweisungen im Handbuch, um die Firmware zu aktualisieren. Wenn die Firmware-Aktualisierung fehlschlägt, starte alle Geräte neu und versuche es erneut. Wenn das Problem weiter besteht, wende dich an den DJI Support.
5. Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen oder auf die letzte bekannte Betriebskonfiguration  
Öffne das Goggles-Menü und wähle **Einstellungen > Info > Alle zurücksetzen** aus.
6. Erneute Nutzung nach langer Lagerung  
Lade das Gerät zuerst vollständig auf. Es kann dann wie gewohnt verwendet werden.

## 7.6 Direct Remote-ID

Methode zum Hochladen der Registrierungsnummer des UAS-Betreibers in das Fluggerät:

1. Verbinde die Goggles mit dem Mobilgerät.
2. Starte DJI Fly auf dem Mobilgerät.
3. Öffne DJI Fly, wähle **Sicherheit > UAS-Drohnenidentifikation** aus und lade dann die Registrierungsnummer des UAS-Betreibers hoch.

## 7.7 Informationen zum Kundenservice

Weitere Informationen zu den Kundenservice-Richtlinien, Reparaturservices und zum Support findest du unter <https://www.dji.com/support>.



Kontakt  
DJI SUPPORT

Der vorliegende Inhalt kann ohne Ankündigung geändert werden.  
Die aktuelle Version kannst du hier herunterladen:



<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

Bei Fragen zu diesem Dokument wende dich bitte per E-Mail an DJI unter  
**DocSupport@dji.com**.

DJI ist eine Marke von DJI.

Copyright © 2024 DJI. Alle Rechte vorbehalten.